

Licencja Integracji Shoplo



Regulamin Udzielania Licencji

§ 1. Postanowienia ogólne

- Niniejszy Regulamin określa zasady nabywania oraz korzystania z modułu oprogramowania dostępnego na stronie internetowej pod adresem: <https://www.shoplo.com/app/serwersms-pl>.
- Podstawę prawną niniejszego Regulaminu stanowią w szczególności:
 - Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2006 r., Nr 90, poz. 631 z późn. zm.),
 - ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (Dz. U. z 1964 r. Nr 15 poz. 93 z późn. zm.),
 - ustawa z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2013 poz. 1422).
- Słownik:
 - Licencjodawca - Vercom S.A., ul. Roosevelta 22, 60-829 Poznań, NIP: 7811765125, REGON: 300061423, KRS: 0000535618, Sąd Rejonowy Poznań - Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, Kapitał zakładowy: 355 585,00 PLN, wykonująca działalność telekomunikacyjną na podstawie zaświadczenia o wpisie do rejestru przedsiębiorców telekomunikacyjnych, prowadzonych przez Prezesa UKE, pod numerem 9919. Biuro główne i adres korespondencyjny: ul. Ogrodowskiego 27, 44-203 Rybnik.
 - Licencjobiorca - osoba fizyczna prowadząca działalność gospodarczą, osoba prawna lub jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, która złożyła zamówienie modułu oprogramowania w serwisie, zwana także „Zamawiającym”;
 - Serwis - serwis internetowy znajdujący się pod adresem elektronicznym: www.serwersms.pl, który umożliwia składanie zamówień modułu; prowadzony i będący własnością Licencjodawcy;
 - Licencja - umowa na korzystanie z utworu jakim jest moduł oprogramowania zawierana pomiędzy podmiotem, któremu przysługują majątkowe prawa autorskie do utworu (Licencjodawca), a osobą, która zamierza z danego modułu aplikacji korzystać na warunkach określonych niniejszym Regulaminem i składa w tym celu zamówienie (Licencjobiorca/Zamawiający);
 - Przedmiot licencji - moduł oprogramowania **Moduł Shoplo**;
 - Moduł - wyodrębniony funkcjonalnie fragment oprogramowania przeznaczony do realizowania określonych, wyspecjalizowanych funkcji użytkowych;
 - Umowa - umowa licencyjna niewyłączna zawierana z chwilą dokonania zamówienia modułu pomiędzy Licencjodawcą, a Licencjobiorcą;
 - Klucz Licencyjny - kod generowany przez Licencjobiorcę umożliwiający użytkowanie Modułu pod daną domeną internetową;
 - Konto - indywidualne konto Zamawiającego, niezbędne do złożenia zamówienia w serwisie;
 - Środki komunikacji elektronicznej - rozwiązania techniczne, w tym urządzenia teleinformatyczne i współpracujące z nimi narzędzia programowe, umożliwiające indywidualne porozumiewanie się na odległość przy wykorzystaniu transmisji danych między systemami teleinformatycznymi, a w szczególności pocztę elektroniczną;
 - Dane osobowe - zbiór danych Licencjobiorcy o charakterze osobowym, przetwarzanych przez Licencjodawcę w celu realizacji umowy.

§ 2. Procedura składania i realizacji zamówień

- Serwis prowadzi sprzedaż szablonów, modułów, integracji, modyfikacji, jako gotowych produktów w postaci elektronicznej za pośrednictwem sieci Internet.
- Zamówienia można składać za pomocą formularza zamówienia na stronie internetowej znajdującej się pod adresem <https://www.shoplo.com/app/serwersms-pl>, następnie można go zainstalować przez opcję „Dodaj moduł”, po uprzednim poinformowaniu o domenie, w której ma funkcjonować.
- Składanie Zamówień w Serwisie odbywa się przy wykorzystaniu systemu teleinformatycznego.
- Dla korzystania ze Sklepu niezbędnym jest posiadanie urządzenia z dostępem do sieci Internet oraz przeglądarką internetową.
- Przed dokonaniem Rejestracji Zamawiający zobowiązany jest zapoznać się z treścią Regulaminu.
- Poprzez złożenie Zamówienia Zamawiający akceptuje postanowienia Regulaminu oraz wszystkich treści związanych z zamówieniem (opis oprogramowania, cena, opis funkcjonalności, opis korzystania z oprogramowania, warunki płatności) stanowiących jego integralną część.
- Podstawowym warunkiem realizacji zamówień jest prawidłowe, zgodne ze stanem faktycznym wypełnienie danych teleadresowych wraz z poprawnym, istniejącym adresem e-mail oraz numerem telefonu, pod którym będzie można potwierdzić złożenie zamówienia. Do złożenia zamówienia niezbędna jest bezpłatna rejestracja w Serwisie prowadząca do założenia Konta w Serwisie.

8. Zamówienia, w których nieprawidłowo wypełniono dane teleadresowe (nieistniejący e-mail, brak telefonu, błędne dane rejestrowe firmy) nie będą rozpatrywane.
9. W przypadku wystąpienia okoliczności uniemożliwiających całkowicie lub czasowo realizację złożonego zamówienia, Serwis zastrzega sobie prawo do wstrzymania realizacji zamówienia - o zaistniałej sytuacji zobowiązuje się niezwłocznie powiadomić Zamawiającego.

§ 3. Licencja

1. Warunkiem legalnego korzystania z modułu danego oprogramowania jest zaakceptowanie niniejszych Warunków Licencji odpłatnej, niepełnej, niewyłącznej oraz nieprzenoszalnej udzielonej przez Licencjodawcę. Potwierdzeniem uzyskania licencji jest uzyskanie klucza licencyjnego lub/i zainstalowanie i uruchomienie Modułu przez Licencjobiorcę na wskazanej uprzednio domenie.
2. Licencjodawca oświadcza, że jest uprawniony do udzielenia licencji na korzystanie z Przedmiotu licencji w zakresie określonym niniejszymi warunkami oraz że korzystanie z modułu oprogramowania nie narusza praw autorskich Licencjodawcy, a także nie będzie naruszać praw osób trzecich.
3. Moduł oprogramowania stanowi przedmiot praw autorskich Licencjodawcy i podlega ochronie na podstawie polskiej ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz porozumień, umów i konwencji międzynarodowych.
4. Licencja niewyłączna udzielana jest Licencjobiorcy na czas -.
5. Warunkiem uzyskania licencji jest uregulowanie przez Licencjobiorcę opłaty licencyjnej w kwocie brutto wskazanej przy danym oprogramowaniu, do którego zakup licencji oferowany jest w Serwisie. Brak zapłaty pełnej należności z tytułu zakupu licencji równoznaczny jest z nielegalnym użytkowaniem przedmiotu licencji i może skutkować odpowiedzialnością karną oraz cywilną.
6. Serwis oferować może licencje nieodpłatne. Każdorazowo przy opisie danego oprogramowania pojawia się informacja o opłacie za uzyskanie licencji.
7. Każdy moduł podlega sprzedaży z licencją na jedną domenę i może być wykorzystywany tylko w jednym sklepie internetowym.
8. Licencjobiorca nie może udzielać sublicencji, cedować ani przenosić bądź udostępniać w jakiegokolwiek formie przedmiotu licencji ani żadnej jego części osobom trzecim bez pisemnej zgody Licencjodawcy.
9. Nazwa Modułu oraz nazwy jego poszczególnych wersji są znakami towarowymi w rozumieniu powszechnie obowiązujących przepisów prawa przysługującymi Licencjodawcy. Kopiowanie, usuwanie, modyfikowanie lub każde inne wykorzystywanie znaków towarowych inne niż wynikające ze zgodnego z niniejszymi Warunkami Licencji jest zakazane i może spowodować odpowiedzialność cywilną i karną.
10. Powyższe stosuje się odpowiednio do znaków towarowych i nazw własnych osób trzecich ujawnionych w Oprogramowaniu.

§ 4. Warunki użytkowania

1. Szablony, moduły, integracje lub modyfikacje zakupione w Serwisie nie mogą być rozpowszechniane, modyfikowane oraz odsprzedawane. Zabronione jest także wykorzystywanie kodu źródłowego.
2. Wszystkie szablony, moduły, integracje lub modyfikacje są objęte ochroną praw autorskich.
3. Każdy szablon, moduł, integracja lub modyfikacja jest udostępniany z licencją na jedną domenę, może zostać zainstalowany tylko w jednym sklepie internetowym.
4. Moduł po instalacji w sklepie na, który została udzielona licencja wysyła na adres e-mail podany podczas składania zamówienia informację o fakcie instalacji modułu zawierającą wyłącznie nazwę sklepu, adres internetowy sklepu oraz nazwę modułu.
5. W przypadku błędnego działania modułu, modyfikacji lub integracji błędy zostaną usunięte bez żadnych opłat. Bezpłatnym serwisem nie są objęte błędy wynikające z konfliktów z innymi modułami zainstalowanymi w sklepie.
6. Licencjodawca przewiduje możliwość dokonywania przez Licencjobiorcę modyfikacji kodu modułu integracji lub modyfikacji na własny użytek.
7. Licencjobiorca przyjmuje do wiadomości, iż dokonywanie zmian w kodzie, o którym mowa w ust. 6 powyżej wyłącza jakąkolwiek odpowiedzialność Licencjodawcy dotyczącą działania modułu lub jego integracji. W takim wypadku reklamacja również nie przysługuje.
8. Licencjobiorca ma prawo uzyskania od Licencjodawcy bezpłatnych wersji aktualizacyjnych w okresie 12 miesięcy od zakupu przedmiotu licencji.
9. Licencjobiorca jest zobowiązany przed instalacją zakupionego modułu, integracji lub modyfikacji zabezpieczyć zakupiony moduł, integrację, szablon czy modyfikację przed dostępem osób nieupoważnionych oraz uniemożliwić rozpowszechnianie oprogramowania.
10. Licencjobiorca nie ma prawa do:
 - a) ujawniania osobom trzecim jakichkolwiek informacji technicznych związanych z przedmiotem licencji,

- b) dekompilacji i deasemblacji Oprogramowania oraz do wykorzystania jakiegokolwiek jego części do celów innych, niż zostało to przewidziane niniejszymi warunkami,
 - c) odstępowania, zbywania, kopiowania, wynajmowania bądź wdzierżawiania Modułu osobom trzecim bez pisemnej zgody Licencjodawcy,
 - d) obsługiwanie za pomocą Modułów większej ilości sklepów internetowych niż wynika to z zakupionej licencji.
11. Na Licencjodawcy spoczywa obowiązek ochrony Modułu oprogramowania przed użyciem go przez osoby trzecie pod rygorem odpowiedzialności karnej i cywilnej.
 12. Licencjodawca zobowiązuje się do zachowania w tajemnicy wszelkich informacji, których ujawnienie mogłoby zaszkodzić interesom Licencjodawcy.

§ 5. Odpowiedzialność Licencjodawcy

1. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za poniesione przez Licencjodawcę szkody spowodowane korzystaniem przez niego z niezabezpieczonego i nieposiadającego ochrony antywirusowej urządzenia, za pomocą którego łączy się z siecią Internet i dokonuje pobrania modułu.
2. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za przebieg oraz skuteczność transakcji kartą płatniczą oraz poprzez Przelewy dedykowane, dokonywane za pośrednictwem serwisu płatności elektronicznej w przypadku zakupu licencji odpłatnej.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Licencjodawca dokonując zamówienia poprzez wypełnienie formularza w Serwisie wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Administratora danych osobowych, którym jest: Vercom S.A., ul. Roosevelta 22, 60-829 Poznań, NIP: 7811765125, REGON: 300061423, KRS: 0000535618, Sąd Rejonowy Poznań - Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, Kapitał zakładowy: 355 585,00 PLN, wykonująca działalność telekomunikacyjną na podstawie zaświadczenia o wpisie do rejestru przedsiębiorców telekomunikacyjnych, prowadzonych przez Prezesa UKE, pod numerem 9919, biuro główne i adres korespondencyjny: ul. Ogrodowskiego 27, 44-203 Rybnik, który przetwarza dane wyłącznie w celu realizacji umowy.
2. Licencjodawcy przysługuje prawo do wglądu do treści podanych danych osobowych oraz prawo ich poprawiania, a także żądania usunięcia danych w rozumieniu Ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t. j. Dz. U. z 2014 r., poz. 1182 z późn. zm.).
3. Wszelkie uwagi Licencjodawca może zgłaszać poprzez przesłanie zgłoszenia reklamacyjnego na adres e-mail Licencjodawcy: **biuro@serwersms.pl** wraz z danymi służącymi do identyfikacji Licencjodawcy oraz zobowiązany jest dokładnie opisać problem. Serwis potwierdzi przyjęcie reklamacji i podejmie działania mające na celu zdiagnozowanie problemu i w ciągu 7 dni od daty otrzymania zgłoszenia ustosunkuje się do reklamacji Licencjodawcy.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się przepisy powszechnie obowiązującego prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631 z późn. zm.).
5. Licencjodawca zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian do niniejszego Regulaminu w przypadku zmiany przepisów prawa lub nałożenia na Licencjodawcę określonych obowiązków przez organy państwa, a także w celu usprawnienia działania strony internetowej i obsługi Zamawiających, poprawy ochrony prywatności i zapobieganiu nadużyciom. Zmiany wchodzi w życie w terminie 14 dni od daty poinformowania o zmianie Regulaminu.
6. W celu uniknięcia wątpliwości, wprowadzone zmiany nie mają wpływu na wykonanie Umów zawartych przed ich wejściem w życie.
7. Wszelkie spory wynikające z realizacji postanowień niniejszego Regulaminu strony będą starały się w pierwszej kolejności załatwić drogą porozumienia. W razie jego braku spory podlegają rozstrzygnięciu przez sąd powszechny właściwy według przepisów ustawy z dnia 17 listopada 1964 r. Kodeks postępowania cywilnego (Dz. U. z 1964 r., Nr 43, poz. 296 późn. zm.).
8. Serwis zastrzega sobie prawo do zmiany cen lub opcji licencji znajdujących się w ofercie zwłaszcza w przypadku udostępnienia nowych wersji przedmiotu licencji, przy czym zmiany nie będą dotyczyły Zamawiających, którzy dokonali zamówienia licencji przed wprowadzeniem zmian.